



CURSO

COMPETENCIAS QUIRÚRGICAS EN OFTALMOLOGÍA GENERAL

El curso de **Competencias Quirúrgicas en Oftalmología General** está diseñado como una experiencia formativa práctica para médicos aspirantes a programas de residencia en oftalmología.

Integra entrenamiento progresivo en:

- Simulación virtual (Eyesi)
- Modelos sintéticos (silicona)
- Modelos biológicos (ojo de cerdo y modelos Bioniko)

El enfoque pedagógico se centra en el desarrollo de habilidades quirúrgicas fundamentales, promoviendo la transición desde la ejecución técnica básica hacia la **toma de decisiones quirúrgicas orientadas a la reconstrucción ocular**, especialmente en escenarios de trauma.

DIRIGIDO A

- Oftalmología general
- Residente primer año
- Veterinarios
- Instrumentación quirúrgica

OBJETIVO GENERAL

Desarrollar competencias quirúrgicas básicas en oftalmología mediante entrenamiento progresivo en simulación, fortaleciendo la coordinación visomotora, la destreza manual y la toma de decisiones en la reconstrucción de tejidos oculares.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Desarrollar habilidades de navegación y orientación en cámara anterior
- Entrenar sutura oftalmológica basada en principios de reconstrucción tisular
- Aplicar técnicas básicas en superficie ocular (pterigio)
- Introducir conceptos quirúrgicos en estrabismo
- Integrar habilidades en escenarios simulados de trauma ocular
-

INTENSIDAD HORARIA SUGERIDA

12 horas

- 2 hora: Eyesi (ejercicios abstractos)
- 2 horas: Taller de sutura en silicona
- 2 horas: Wetlab pterigio
- 1 horas: Módulo estrabismo (Bioniko)
- 3 horas: Módulo trauma (ojo de cerdo)

METODOLOGÍA

- Simulación progresiva (abstracto → sintético → biológico)
- Aprendizaje basado en tareas (task-based training)
- Entrenamiento por estaciones
- Retroalimentación inmediata
- Evaluación por competencias

CONTENIDO PROGRAMÁTICO	
Módulo 1. Simulación Eyesi – Fundamentos - Ejercicios abstractos - Navegación en cámara anterior Metodología: Simulación virtual Competencia clave: Coordinación visomotora y orientación espacial	Módulo 2. Sutura oftalmológica en silicona - Principios de sutura: simetría, profundidad, tensión, nudo - Relación herida–patrón de sutura - Ejercicios: - Herida lineal Distribución de tensión (centro corto / periferia larga) Cierre en estrella Corrección de errores Cierre libre Metodología: Taller práctico en silicona Competencia clave: Toma de decisiones en sutura <i>No se evalúan puntos, se evalúa la reconstrucción.</i>

Módulo 3. Superficie ocular – Pterigio - Disección conjuntival - Preparación del lecho - Autoinjerto conjuntival - Fijación con sutura Metodología: Wetlab (ojo de cerdo + Bioniko) Competencia clave: Manejo de tejidos y fijación de injertos	Módulo 4. Estrabismo (modelo Bioniko) - Identificación de músculos extraoculares - Técnica básica de manipulación muscular - Conceptos de retroinserción Metodología: Simulación en modelo sintético Competencia clave: Orientación anatómica y precisión
Módulo 5. Trauma ocular (integrador) - Laceraciones corneales simuladas - Cierre de heridas complejas - Integración de principios de sutura Metodología: Wetlab (ojo de cerdo) Competencia clave: Reconstrucción ocular Aquí se demuestra si realmente aprendieron a suturar.	

COMPETENCIAS A DESARROLLAR

1. Cognitivas

- Comprender la anatomía del segmento anterior
- Interpretar tipos de heridas oculares
- Seleccionar técnicas de sutura adecuadas

2. Psicomotoras

- Coordinación mano-ojo bajo microscopio
- Manejo de instrumental microquirúrgico
- Ejecución de suturas con precisión

3. Quirúrgicas

- Toma de decisiones en sutura
- Manejo de tejidos oculares
- Reconstrucción básica en trauma

4. Simulación

- Orientación espacial en cámara anterior
- Control de movimientos finos
- Adaptación a distintos escenarios quirúrgicos

Pasar de ejecutar puntos a tomar decisiones quirúrgicas.